

【山口県障害者交流風船バレー大会競技規則】

公益社団法人山口県障害者スポーツ協会

1：設備と用具

- (1) コート
バドミントンコートを使用する。
- (2) ボール
鈴 2 個入り風船（直径 40 cm）を使用する。



2：競技方法

- ① 予選はリーグ戦で行い、決勝トーナメントを行う。
 - ② 組み合わせについては主催者で決定する。
 - ③ ①については参加チーム数によっては変更する場合がある。
-
- (1) チーム編成
 - ① 競技は6人で行うこととする。
 - ② チームの編成は監督、コーチを含めて12人以内とする。なお、監督、コーチも試合に参加できるものとする。
 - ③ HPは3人以上とし、障害者に限る。APは3人以内とし障害の有無を問わない。
 - (2) 試合時間
 - ① 試合は1セットマッチで1セット15分間とする。
 - (3) 勝 敗
 - ① 15点先取したチームの勝ちとする。ただし試合時間が終了した場合はその時点で得点の多いチームを勝ちとする。
 - ② 試合時間を過ぎて同点でのラリー中はそのまま試合を継続し、得点が入った時点で勝敗を決める。但し、5分を経過しても得点が入らない場合は試合を終了し、代表者によるジャンケンで勝敗を決定する。
 - (4) サーブ方法
 - ① サーブ権は試合開始時に代表者がジャンケンで決める。その後は得点したチームがサーブ権を持つ。サーブ権と得点はない関係がない。
 - ② サーブは2本制とする。（ネットインは認めない）
 - ③ 1点ごとのローテーション方式とする。（HP→AP→HP→APの順番で行う）
 - ④ APはサービスライン後方から行うが、HPはサービスラインの内側から行ってもよい
 - ⑤ HPは他の人がトスを上げたりサーブ直後に他の人がもう一回打ってもよい。
 - (5) 返 球
 - ① チーム内全員が風船に触れること。但し8回以内に返球すること。
 - ② 1人2回まで触れてよいこととする。但し、連続2回は反則とする。
 - (6) アタック
 - ① HP・APともサービスライン後方からとする。

(7) 選手交代

① 選手交代は審判の許可を得て行う。(但し試合時間終了3分前からは認めない)

(8) 作戦タイム

① 認めない。

3 : 反則

以下の反則があったときには相手チームに1点を加算し、同時にサーブ権も相手チームが持つこととする。

(1) オーバータイムス

8回以内で相手コートに返球できなかつたとき、また同一選手が3回以上風船に触れたとき。

(2) ナットオール

相手コートへの返球までにチーム内に1回も風船に触らない人がいたとき。

(3) ドリブル

同一選手が連続2回風船に触れたとき。但しHPは明らかに故意の場合のみ反則とする。

(4) ホールディング

風船を握ったり、風船が体の上で止まったりしたとき。

(5) タッチネット

ネットに体の一部が触れたとき。

(6) オーバーネット

ネットの上から相手コート上にある風船に触れたとき。

(7) インターフェア

故意にネットの下から足などを相手コートに出して相手選手のプレーを妨害したとき。

(8) ナットパス

HPに故意に風船をぶつけたとき。

(9) ダブルフォルト

サーブを2回とも失敗したとき。

4 : その他

(1) ノータッチ風船が車椅子に当たった場合は触れたことにならない。またプレーとしてもカウントしない。

(2) 同一チームの2人同時プレー

2回プレーとしてカウントする。

(3) アウト・オブ・バウンズ

風船がコート外の床、コート外のもの、ネットの支柱に触れた場合はアウトとする。

(4) ノーカウント

風船が割れたとき、風船がネットに引っ掛かった時、その他ゲームの進行に支障が生じたとき等は主審の判断で得点を付けず、プレーをやり直す。